

Arbeitsaufträge Klasse 6 WPF DS

Definition Requisit

Requisiten: alle beweglichen Gegenstände (einschließlich Speisen und Getränke), die die Darsteller für ihr Spiel auf der Bühne brauchen.

Was kann als Requisit dienen, das wir in einer Szene „bespielen“?

z.B.: Tücher, Zeitung, Koffer, Stuhl, imaginäres Requisit, ...

Requisit „Zeitung“

→Schreibe mindestens 8 Gedanken auf, die du hast, wenn du an Zeitung denkst! (z.B. was kann man mit Zeitung machen, wozu dient Zeitung, mit welchen Gefühlen oder Situationen bringst du Zeitung in Verbindung,...)

- 5 Arten der Nutzung:
1. als Symbol (Flugzeug, Schiff, Fernrohr ...)
 2. als Kleidungsstück / Kostüm (Krawatte, Hut, ...)
 3. als Papier / Material (Fliegenklatsche, Fächer, ...)
 4. als Informationsträger (Zeitung als Zeitung , zum Lesen)
 5. akustisches Material, Klangerzeuger

▲ Hinweis: Der Unterschied zwischen Punkt 1 und 3 ist, dass man Zeitung als Symbol nicht wirklich benutzen kann. Man kann nicht wirklich damit fliegen oder durch das Fernrohr etwas vergrößert sehen. Bei Material kann man die Zeitung wirklich als Fliegenklatsche oder Fächer benutzen!

→Spielanweisung: Entwickelt eine Szene (mit 4 bis 5 Darstellern) , in der diese 5 Arten der Nutzung vorkommen.
Formuliert eure Ideen schriftlich !

Zeitung als akustisches Material

→Nehmt einen Bogen Zeitung und probiert aus, welche Möglichkeiten es gibt, um damit Geräusche zu machen.

Nach den Ferien gestalten wir eine Szene, bei der durch verschiedene Geräusche/Klänge, die mit der Zeitung gemacht werden, ein „kleines Konzert“ entsteht.

Sammelt auch hierfür schriftlich Ideen!

*Wünsche euch alles Gute und dass ihr gesund diese schwierige Zeit übersteht!
Liebe Grüße S. Weis*