

6_WPF_BKW_Linke-Dengler_27.04.-01.05.20 (Beachte Anlage)

Wochenarbeitsplan

Liebe Schüler und Schülerinnen,

... es geht weiter mit dem Thema **Druckgrafik**.

Thema: "Ein prächtiger Teppich" (Kartoffelstempeldruck)

1. Lies dir die beiliegende **Fantasiegeschichte** "Der fliegende Teppich" zur Einstimmung durch oder lass dir die Geschichte langsam vorlesen.

2. Praktische Aufgabe: Gestalte einen prächtigen Teppich:

a) Halbiere eine Kartoffel.

b) Zeichne auf einem Rechenblatt je ein Dreieck und ein Quadrat mit Bleistift und Lineal auf und schneide diese Formen aus.

c) Lege das ausgeschnittene Dreieck auf eine Schnittfläche der Kartoffel und schneide mit einem stumpfen Messer (unter Aufsicht eines Elternteils!) von den Seiten so viel von der Kartoffel weg, so dass das Dreieck erhöht erscheint (siehe Anlage!). Verfahre genauso mit dem Quadrat auf der anderen Kartoffelhälfte.

d) Nimm nun das Zeichenblatt im Querformat und drucke mit Wasser- bzw. Acrylfarben in zwei verschiedenen Farben die Formen abwechselnd ab. Dies sollte in Reihen erfolgen. Am besten zeichnest du dir zuvor mit Bleistift und Lineal waagerechte Hilfslinien.

Beachte die beigefügten Arbeitsblätter!

Viel Spaß!

Liebe Grüße

Beate Linke-Dengler

Der fliegende Teppich

Setz dich bequem hin und schließe die Augen.....

Stell dir vor, Du gleitest mit einem fliegenden Teppich durch die Luft. Du konzentrierst dich ganz fest darauf... und schon bist du auf einem schönen bunt gemusterten Teppich, hoch oben am sonnigen Himmel ... Es ist herrlich, so sicher über die Erde hinwegzuschweben. Unter dir sieht es wie in einem Farbkasten aus: Da sind rote Farbtupfer, die zu Hausdächern gehören; hell- und dunkelgrüne Farbflecke, denen du Wiesen und Wälder zuordnest; gelbe Farbkleckse, die dir zeigen, wo reife Kornfelder stehen. Die blauen Farbflecken gehören zu Flüssen und Seen.

Du beschließt etwas tiefer zu gehen und kannst nun kleinere und größere Städte und Dörfer unterscheiden, um die herum Felder liegen. Auf manchen Feldern fahren Bauern mit ihren Traktoren, Leute graben Kartoffeln aus der Erde oder rechen Heu zu Haufen zusammen. Am Rande der Felder spielen Kinder. Einige verstecken sich hinter den Büschen.

Neben dir gleitet ein Adler durch die Luft. Seine Augen sind starr nach unten gerichtet, da er nach Beute Ausschau hält. Er scheint dich nicht zu bemerken. Die Luft um dich herum ist durch die Sonne etwas erwärmt. Du spürst sie wie ein angenehm warmes Luftpolster. Du bist ausgeglichen und fühlst dich wohl.

Das Dorf unter dir möchtest du dir genauer ansehen und so fliegst du mit deinem wunderschönen Teppich etwas tiefer hinunter. Alles wirkt still, es sind fast keine Menschen unterwegs. Du kannst jetzt einzelne Häuser unterscheiden. Auf einer kleinen Anhöhe erkennst du die Kirche mit ihrem hohen Turm. Nicht weit davon entfernt steht ein großes Gebäude mit einem riesigen Hof. Das muss die Schule sein. Neben der Schule auf dem gepflasterten Marktplatz; befindet sich ein Brunnen. Kinder werfen Steine hinunter.

Du spürst, wie dein Teppich sanft vom Wind getragen wird. Du lässt dich von ihm weitertragen und bewunderst seine Farbenpracht und die vielen Muster, die er besitzt. Er schwebt weiter und trägt dich sicher wieder höher hinauf. Du betrachtest die Erde in aller Ruhe von oben... und fühlst dich dabei ausgeglichen und zufrieden ... dein Teppich landet jetzt an einem Ort, an dem du dich wohlfühlst...

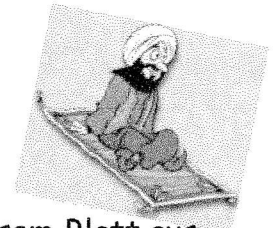
Öffne nun wieder die Augen, atme tief durch und strecke dich.

Ein prächtiger Teppich

- Kartoffelstempeldruck
- Beachte folgende Punkte:
 - verwende unterschiedliche Farben (Farbenpracht)
 - denke dir verschiedene Muster aus (Ornamente)
 - ↳ zeichne Hilfslinien ein



Herstellung eines Kartoffelstempels



Beachte folgende Schritte:

1. Halbiere deine Kartoffel. Schneide anschließend das Dreieck auf diesem Blatt aus.
2. Lege die Dreiecksform auf die Schnittfläche der Kartoffel.
3. Danach schneide mit dem Messer vorsichtig die Form aus der Kartoffel.
Achtung: Schneide dich nicht !!!!!
4. Bedrucke die Papierfläche mit deinem Stempel!
Beachte dabei: - benutze dazu unterschiedliche Farben
- erzeuge verschiedene Muster (Ornamente)
↳ zeichne Hilfslinien ein

